

## テーマ「使いやすさ」について考えてみよう ～ヒューマンコンピュータインタラクション分野への誘い～

五十嵐悠紀先生(理学部情報科学科)

私の専門分野である、ヒューマンコンピュータインタラクション(Human Computer Interaction: HCI)に関連する書籍をご紹介します。身の回りで使いづらいなと思ったことはありませんか？スイッチをつけたら思ったところと違う電気がついた。ドアを押して開けようと思ったらスライドドアだった…。そんな経験がある人も多いでしょう。人にとって「使いやすいデザイン」「間違いが頻発するデザイン」というのはどういうデザインなのか是非知っていただき、世の中の「使いやすさ」に目を向けてもらえたら幸いです。私は情報科学科の「ヒューマンインタフェース」の授業を担当していますが、他分野の学生さんたちにも共感していただくことができ、学びにもなる分野だと思います。

書名 / 著者等. (出版社, 刊行年月, シリーズ名)	請求記号	配架場所
より良い世界のためのデザイン: 意味、持続可能性、人間性中心 / ドン・ノーマン著; 安村通晃, 伊賀聡一郎, 岡本明訳. (新曜社, 2023.10)	757/N96	図書館一般図書
2023年10月発売の新しい本。私たちが目にするものの多くは人工的に作られたもの。気候変動、地球環境汚染、など人間が直面する危機を「デザインされたもの」という観点から説明して、デザインによって変えることができることを述べた本。		
誰のためのデザイン?: 認知科学者のデザイン原論 / D. A. ノーマン著; 岡本明 [ほか] 訳. 増補・改訂版. (新曜社, 2015.4)	501/N96s	図書館一般図書
人が間違ったことをしてしまうのは人間のせいではない、デザインのせい、ということがとてもよくわかる本。ドナルド・ノーマン先生はこの分野の第一人者の一人で、とても有名な書籍の1つです。初版から25年たっても改訂され読み続けられるバイブル本。		
複雑さと共に暮らす: デザインの挑戦 / D.A.ノーマン著; 伊賀聡一郎, 岡本明, 安村通晃訳. (新曜社, 2011.8)	501/N96	図書館一般図書
ドナルド・ノーマン先生の「誰のためのデザイン?」の続編。人間支援のデザインとは何か、「待つことをデザインする」とはどういうことか、など様々な具体例を挙げてデザインで解決する方法を述べた本。		
新しいヒューマンコンピュータインタラクションの教科書: 基礎から実践まで / 玉城絵美著. (講談社, 2023.2)	548.2/Ta78	図書館一般図書
2023年発売の新しい教科書。HCI分野が広く俯瞰されており、カラーで図解も多く、情報科学分野以外の人でも読みやすい本。		
ウェブやアプリに新たな視点をもたらす100の指針 / Susan Weinschenk著; 武舎広幸, 武舎み, 阿部和也訳. - 第2版 (オライリー・ジャパン, 2021.4. インタフェースデザインの心理学; [正])	548.96/W55o	図書館一般図書
人がどう見て、どう読み、どう記憶するのか…。など、人間の行動原理を意識した100個の指針をわかりやすく述べた、ロングベストセラー書の改訂版。レポートを書くとき、注目されるポスターをデザインしたいとき、わかりやすいプレゼン資料を作るとき。いろんな場面で知っておくと役立つ事柄ばかりです。		
失敗から学ぶユーザインタフェース: 世界はBADUIであふれている / 中村聡史著. (技術評論社, 2015.2)	548.96/N37	図書館一般図書
身の回りの良くないインタフェース「BAD UI (バッドユーザインタフェース)」を知ることで良いインタフェースとは何か、を考えることができる本。この本を読むと身の回りのBADUIとても気づくようになりますよ。		
融けるデザイン: ハード×ソフト×ネット時代の新たな設計論 / 渡邊恵太著. (ビー・エヌ・エヌ新社, 2015.1)	548.96/W46	図書館一般図書
人の操作を前提とするモノやサービスのデザインについて具体的な事例を挙げながら、生活に融け込んでいるデザインとは何かについて考えることのできる本。		
ヒューマンコンピュータインタラクション入門 / 椎尾一郎著. (サイエンス社, 2010.12. Computer science library; 11)	548/Ko78/11	図書館一般図書
本学名誉教授の椎尾一郎先生ご執筆の本。ヒューマンインタフェースに関する一連の技術を広く学べる本。米国ACM学会のコンピュータサイエンス部門のカリキュラムを参考に、本学の教員が多く携わっているシリーズ「コンピュータサイエンスライブラリ」の1冊です。情報科学科の吉田裕亮先生の情報理論、浅井健一先生のプログラミングの基礎、小口正人先生のコンピュータネットワーク、伊藤貴之先生のCG、小林一郎先生の人工知能、数学科萩田真理子先生の代数入門…なども、ご興味があればお楽しみください！		
デザインのデザイン / 原研哉著. (岩波書店, 2003.10)	757/H31	図書館一般図書
「無印良品」をはじめ、オリンピックや万博などでデザインを手掛けた有名デザイナー、原研哉氏が「デザインとは何か」について書いた本。		
ユーザビリティエンジニアリング原論: ユーザーのためのインタフェースデザイン / ヤコブ・ニールセン著; 三好かおる訳. - 第2版 (東京電機大学出版局, 2002.7)	548.961/N71	図書館一般図書
Webユーザビリティの第一人者であるヤコブ・ニールセン先生の著書。ユーザビリティ エンジニアリングについてまとめた解説書であり、ユーザビリティの評価手法や問題点についても述べられている。		